

# L'EVENTO FINALE

Uno degli obiettivi di SCALE UP era l'organizzazione di un evento di formazione in presenza a Milano, dove ha sede Associazione Joint, uno dei partner del progetto.

L'evento è stato organizzato presso lo Spazio Sbam, un edificio polifunzionale che viene utilizzato per diverse attività, tra cui corsi in presenza, sale di lettura e attività artistiche e artigianali.



*The youngsters*



*The partners*

## LA GIORNATA

La giornata è stata divisa in due parti: al mattino i partner hanno organizzato le attività con i giovani; nel pomeriggio, dopo il pranzo, i partecipanti sono stati liberi di visitare la città e i partner sono rimasti insieme per un incontro.

La giornata è iniziata con un'attività per rompere il ghiaccio in cui i ragazzi hanno dovuto ritrarsi a vicenda. Poi, hanno condiviso i loro ritratti e hanno condiviso alcune cose su di loro.

È stata un'ottima occasione per parlare tra loro e rilassarsi prima delle attività di gruppo.



## LE ATTIVITÀ

### Intelligenza Emotiva

**Developia** ha organizzato due attività per sviluppare l'intelligenza emotiva. La prima è stata un dibattito sul greenwashing, finalizzato a comprendere il punto di vista e le emozioni degli altri. Il secondo è stato un gioco in cui ogni partecipante aveva un'etichetta con una frase ("Ignorami", "Lodami", ecc.) e gli altri dovevano rivolgersi a loro a seconda dell'etichetta. L'obiettivo era farli riflettere su quanto il loro comportamento possa influire positivamente o negativamente sugli altri.



### Competenze digitali

**Joint** ha organizzato un'attività per migliorare le competenze digitali dei giovani. I partecipanti dovevano creare due post per i social media definendo un buyer persona, come progettare il post, cosa scrivere e quale messaggio volevano trasmettere. È stato un ottimo esercizio per esercitarsi a trasmettere messaggi sui social media a seconda del gruppo target.



### Leadership

**Active Youth** ha organizzato un'attività per sviluppare le capacità di leadership. I partecipanti hanno iniziato l'attività discutendo dell'importanza della leadership. Poi sono stati divisi in coppie e hanno fatto un gioco in cui ogni coppia doveva creare un ballo di 5 mosse, disegnarlo su un foglio di carta e poi le coppie dovevano scambiarlo e cercare di ricrearlo. Questa attività ha migliorato la comunicazione e il lavoro di squadra, due abilità estremamente utili per i buoni leader.



### Pensiero critico

**ESIC** ha gestito l'attività con un gioco di carte chiamato Dixit in cui, a ogni turno, una persona associa una carta segreta a una parola. Gli altri giocatori devono fare la stessa cosa. Tutte le carte vengono scoperte contemporaneamente e i partecipanti devono indovinare quale sia la prima carta. Questa attività è stata una grande occasione per il gruppo di riflettere criticamente sul legame tra parole e significato e di mettersi nei panni degli altri.